

ARMAGICIEN

Concentration (Volonté) :

Un Sorceleur peut effectuer un jet de **Concentration** dont le SD est égal à 14. Cette action prendra tout son round au personnage et, en cas de réussite, il améliorera l'efficacité de son prochain signe de 10% pour chaque tranche de 2 au-delà du SD.

Infusion Élémentaire (Volonté) :

Un Sorceleur peut effectuer un jet d'**Infusion Élémentaire** dont le SD est égal à 20. En cas de réussite, il pourra infuser l'un des éléments qu'il connaît dans son arme ou dans son armure pour y ajouter des effets supplémentaires. L'infusion dure pour un nombre d'attaques ou de rounds équivalent à chaque tranche de 2 au-delà du SD (minimum de 1) et il ne peut en avoir qu'une seule à la fois. Au niveau 10, il peut maintenir 2 infusions.

Approche Flexible (Moyenne : Réflexe + Volonté) :

Un Sorceleur peut effectuer un jet d'**Approche Flexible** dont le SD est fixé par le MJ. En cas de réussite, le Sorceleur pourra utiliser un signe et attaquer durant la même action dans l'ordre de son choix. En cas d'échec, il ne pourra faire qu'une seule action.

Détails :

Infusion Élémentaire

Élément	Arme (+1d6 dégâts)	Armure (+1 PA)
Mixte	Dégâts bruts (33%)	Répartition
Terre	Etourdissement (25%)	+2 PA Physique
Air	Equilibre	Projection (25%)
Feu	Embrasement (50%)	Revanche (50%)
Eau	Focus (2)	+2 PA Magique

Conseils au MJ :

Cette branche est destinée aux sorceleurs qui souhaitent utiliser davantage la magie dans leur expérience ainsi que de permettre une utilisation indirecte via l'infusion d'éléments dans leur équipement.

Il est à noter que le mot-clé « Revanche » est un nouveau mot-clé permettant à une armure d'envoyer à l'attaquant une partie des dégâts qu'il a infligé **avant** réduction par l'armure et ce sous forme de dégâts élémentaires.

Exemple :

La sorceuse, Léana, souhaite infuser l'élément du Feu dans son armure. Un assaillant lui inflige une attaque extrêmement puissante à hauteur de 30 points de dégâts. De ce fait, Léana les subit, mais son assaillant devra faire face à 15 points de dégâts élémentaires en retour.

